

# Descentralización

¿Cómo funciona Bitcoin?



# Qué es Bitcoin?

**Bitcoin = Scroogecoin sin Scrooge**



# Como remover a Scrooge?

Dos componentes necesarios para descentralización:

- Mecanismos técnicos (blockchain, proof of work, mining)
- Incentivos económicos (block reward, transaction fee, community)

Dependen uno del otro cíclicamente:

- Mecanismos técnicos son seguros si hay mucha gente participando en el protocolo
- Gente participa en el protocolo si los incentivos económicos son buenos



# Centralización vs. Descentralización

**Un sistema descentralizado: Internet**

**Un sistema centralizado: Una red social (Facebook)**

**Semi - descentralizado: email**



## **No existe un sistema completamente descentralizado**

Ni siquiera Bitcoin:

- Red p2p = completamente descentralizada
- Mining = casi completamente centralizado
- Cambio de las reglas = BitcoinCore desarrolladores



# Descentralización

## Algunas preguntas:

- 1. Quien guarda el blockchain?**
- 2. Quien decide cuales transacciones son válidas?**
- 3. Quien crea nuevos Bitcoins?**
4. Quien decide como cambiar las reglas del protocolo?
5. Como Bitcoin logra tener valor en USD?



# Consenso distribuido

**Consenso distribuido es nuestro método para lograr descentralización**

**Consenso distribuido.** Todos los participantes en el sistema tienen que estar de acuerdo sobre cuales transacciones son válidas. Solo en este caso las transacciones pueden aparecer en un bloque de nuestro blockchain.

**Distribuido** = no hay una entidad central decidiendo cuales transacciones son válidas. Todos participantes en el protocolo tienen que estar en acuerdo = **Consenso**)



# Un problema común en CS

## Bases de datos distribuidas:

- E.g. una red social tiene sus datos en millones de servidores
- Servidores = nodos en un sistema distribuido
- Muchos datos son duplicados
- Para hacer update a un dato, hay que hacer el update a todos los servidores
- Esto se logra a través consenso distribuido
- Aplicación clásica de consenso distribuido: un diccionario global



# Consenso distribuido

## Protocolo básico de consenso distribuido.

Tenemos una red de  $n$  nodos. Cada nodo tiene un valor de entrada. Algunos nodos son maliciosos. El protocolo logra lo siguiente:

1. Al terminar el protocolo, todos los nodos honestos están en acuerdo sobre el valor de input.
2. El valor fue generado por un nodo honesto.



# Consenso distribuido en Bitcoin

## Que significa esto para Bitcoin?

- Bitcoin es una red p2p de nodos
- Nodos reciben transacciones
- Los nodos tienen que estar de acuerdo sobre cuales transacciones son válidas
- Al ejecutar el protocolo, estas transacciones se agregan al libro contable global

Los nodos quieren lograr consenso sobre cuales transacciones son válidas en este momento.

Este consenso reemplaza a Scrooge.



# Consenso distribuido en Bitcoin

## Alice quiere pagar a Bob (dos pasos):

1. Alice crea la transacción (Inputs, Outputs, firmas)
2. Alice transmite la transacción a la red p2p de Bitcoin

**Importante:** No es necesario que Alice o Bob sean nodos en la red.

Alice no manda la transacción a Bob. La manda solo a la red. No importa si Bob no sabe sobre la transacción. Si la red la acepta la plata le pertenece a él.



# Alice paga a Bob

## Step 1



transID: 74		type: PayCoins	
coins consumed			
num	consumed coinID		
0	coinID 73(1)		
coins created			
num	value	recipient	
0	3.2	0xf4...	
Signature by $LS_{\text{Alice}}$			

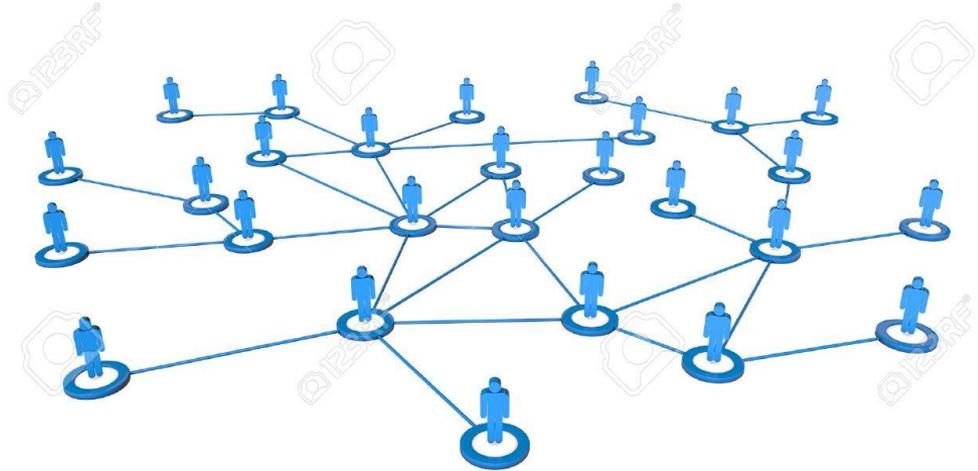


# Alice paga a Bob

## Step 2



transID:...





# Qué pasa en Bitcoin?

Como vamos a guardar nuestro ledger?

Lo mismo como en Scroogecoin. En un blockchain.

En cada paso, los nodos quieren ponerse de acuerdo sobre el siguiente bloque.

**Importante: Todos los nodos guardan el blockchain. Todo el blockchain.**

**No hay una entidad central guardando el blockchain para nosotros!!!**



# Funcionamiento de Bitcoin

1. En cada momento los nodos de Bitcoin tienen un blockchain de transacciones válidas (sobre cuales ya tenemos un consenso -- casi)
2. Nodos reciben nuevas transacciones y las agregan a su pool de transacciones por agregar al blockchain
3. **Cada 10 minutos cada nodo propone el siguiente bloque (basado en transacciones que tiene en su pool)**
4. **Nodos ejecutan protocolo de consenso distribuido (input = el bloque)**
5. Si el consenso es exitoso vamos a seleccionar un bloque válido



# Funcionamiento de Bitcoin

## Observaciones:

- Hay nodos maliciosos
- Si solo un nodo propone el bloque elegido, este bloque es todavía válido
- Si una transacción válida no fue incluida en este bloque no hay problemas (va a estar incluida en uno de los siguientes bloques)



# Es fácil lograr esto?

## **Problemas de implementación:**

- La red p2p no está perfecta (comunicación incompleta)
- Nodos entran y salen de la red
- Los nodos no tienen una identidad fija (no se pueden identificar)
- No hay una noción de tiempo global válido para todos los nodos



# Noción de tiempo global





# Noción de tiempo global



Creada: 10:00

transA





# Noción de tiempo global



Creada: 10:00

transA



Creada: 10:05

transB



# Noción de tiempo global



Creada: 10:00

transA



Creada: 10:05

transB

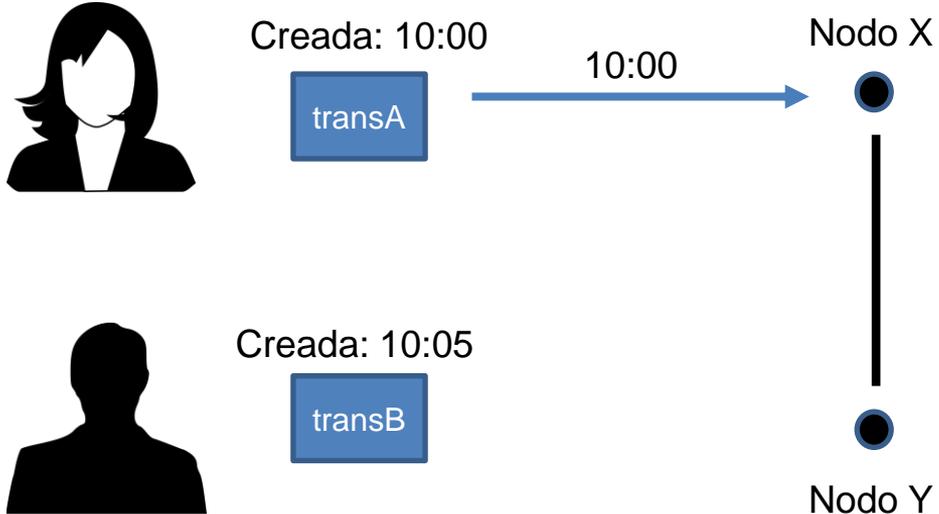
Nodo X



Nodo Y



# Noción de tiempo global





# Noción de tiempo global



Creada: 10:00

transA

10:00

Nodo X



transA

Recibida: 10:00



Creada: 10:05

transB

Nodo Y





# Noción de tiempo global



Creada: 10:00

transA

10:00

Nodo X



transA

Recibida: 10:00

10:06



Nodo Y



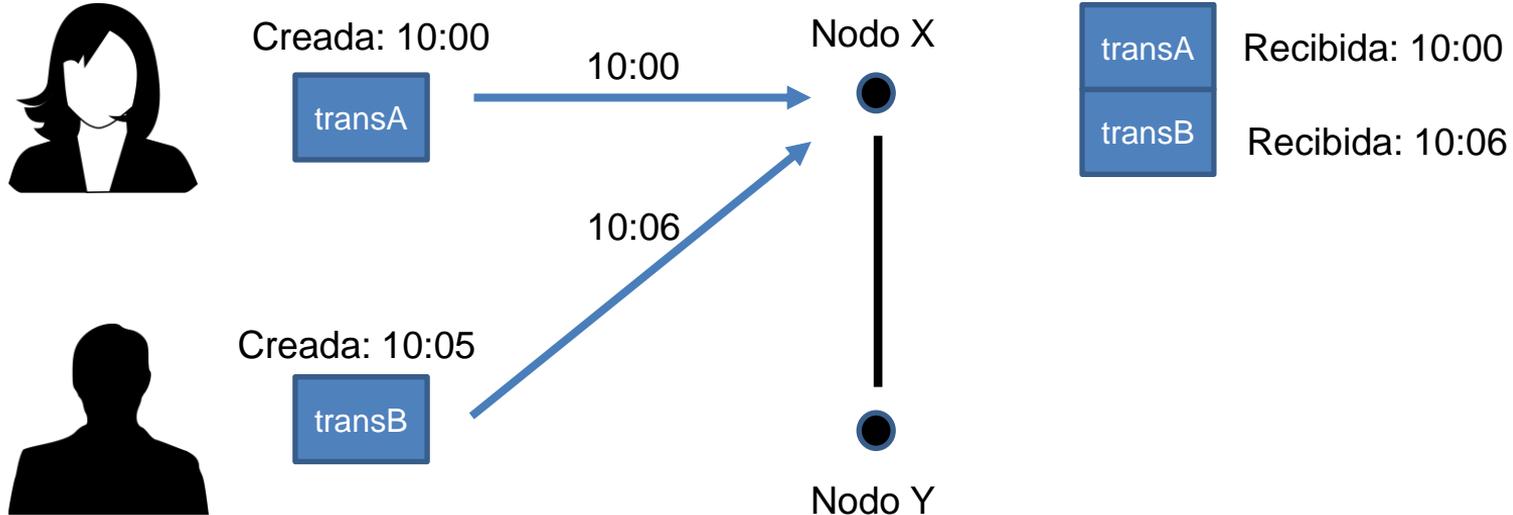
Creada: 10:05

transB





# Noción de tiempo global





# Noción de tiempo global



Creada: 10:00



10:00

Nodo X



Recibida: 10:00

Recibida: 10:06

10:06



Creada: 10:05



10:06

Nodo Y





# Noción de tiempo global



Creada: 10:00



10:00

Nodo X



10:06

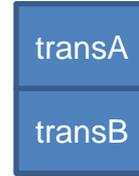
Nodo Y



Creada: 10:05



10:06



Recibida: 10:00

Recibida: 10:06



Recibida: 10:06



# Noción de tiempo global



Creada: 10:00



10:00

Nodo X



10:06

10:07



Recibida: 10:00

Recibida: 10:06



Creada: 10:05



10:06

Nodo Y



Recibida: 10:06



# Noción de tiempo global



Creada: 10:00

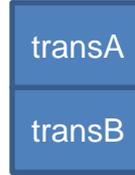


10:00

Nodo X



10:06



Recibida: 10:00

Recibida: 10:06



Creada: 10:05



10:06

Nodo Y

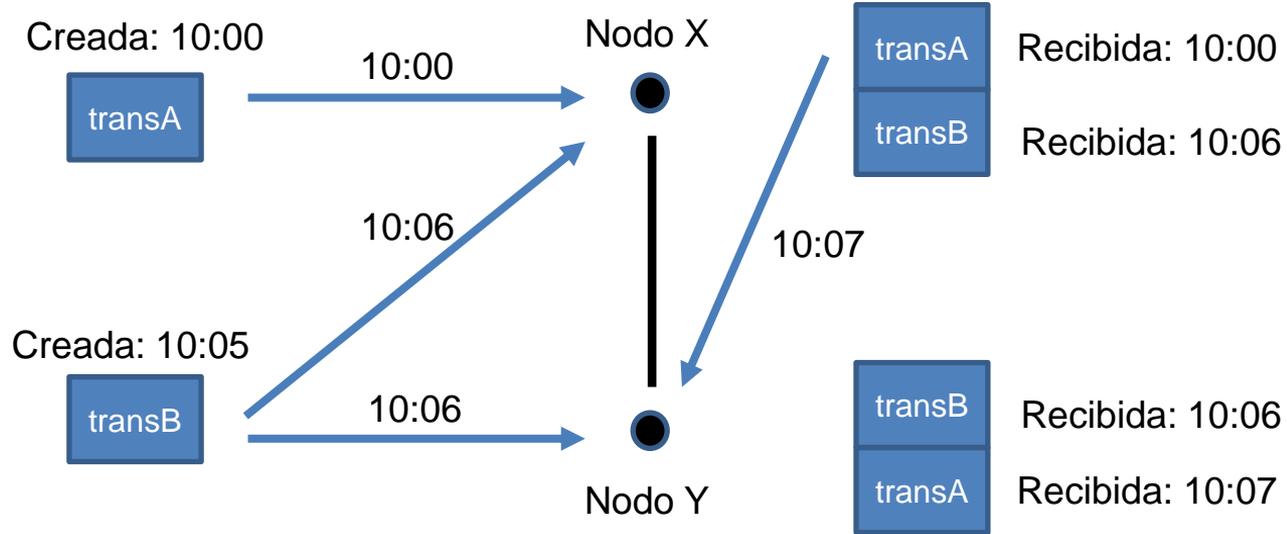


10:07



Recibida: 10:06

Recibida: 10:07





# Nodos no tienen IDs

Por diseño, los nodos no tienen IDs

**Sybil attack** = Crear 1000 nodos maliciosos para atacar la red

Como no hay IDs, no podemos castigar o remover nodos malos

Tampoco podemos estimar cuantos nodos malos hay en la red

**Como vamos a lograr el consenso?**



El consenso no existe:

- Generales Bizantinos (con un tercio nodos malos)
- Fischer-Lynch-Paterson (con un nodo malicioso)

Paxos:

- Siempre consistente, pero puede entrar a una calle sin salida



# En la práctica

**El consenso de Bitcoin funciona casi perfecto!!!**



# Qué pasa aquí?

Los resultados de imposibilidad son para bases de datos:

- Un modelo muy específico

Diferencia en el mundo de Bitcoin:

- Incentivos económicos (consenso solo para criptomonedas)
- Aleatoriedad (consenso evoluciona con el tiempo)

La teoría para Bitcoin todavía no está desarrollada



# Trabajo en desarrollo

Shameless plug

## Cryptocurrency Mining Games with Economic Discount and Decreasing Rewards

**Marcelo Arenas**

PUC Chile & IMFD Chile, Santiago, Chile  
marenas@ing.puc.cl

**Juan Reutter**

PUC Chile & IMFD Chile, Santiago, Chile  
jreutter@ing.puc.cl

**Etienne Toussaint**

University of Edinburgh, Edinburgh, UK  
etienne.toussaint@ed.ac.uk

**Martín Ugarte**

PUC Chile & IMFD Chile, Santiago, Chile  
martin@martinugarte.com

**Francisco Vial**

ProtonMail & IMFD Chile, Santiago, Chile  
fvial@pm.me

**Domagoj Vrgoč**

PUC Chile & IMFD Chile, Santiago, Chile  
dvrgoc@ing.puc.cl

**STACS 2020**



# Trabajo en desarrollo

## Cryptocurrency Mining Games with and Decreasing Rewards

enas  
FD Chile, Santiago, Chile  
.cl  
or



fvial@p

Dom  
PUC C  
dvrgoc@

**STACS 2020**



# Consenso implícito

Asumamos que se puede seleccionar un nodo de manera aleatoria evitando el ataque de sybil (i.e. podemos detectar nodos replicados).

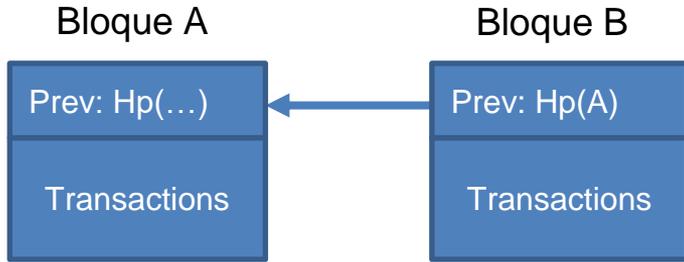
## El protocolo:

1. Nodos escuchan/reciben nuevas transacciones
2. Cada nodo agrupa transacciones en un bloque
3. Cada 10 minutos se elige **aleatoriamente** un nodo para proponer su bloque
4. Otros nodos van a aceptar el bloque solo si está válido
5. Aceptación se expresa extendiendo el blockchain desde este bloque



# Consenso implícito

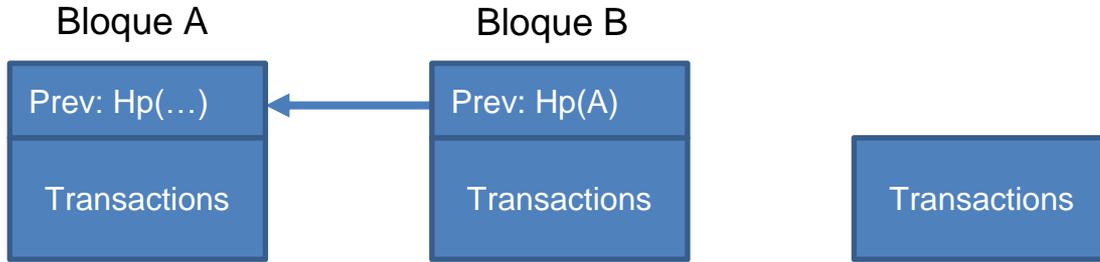
Aceptación de Bloque X





# Consenso implícito

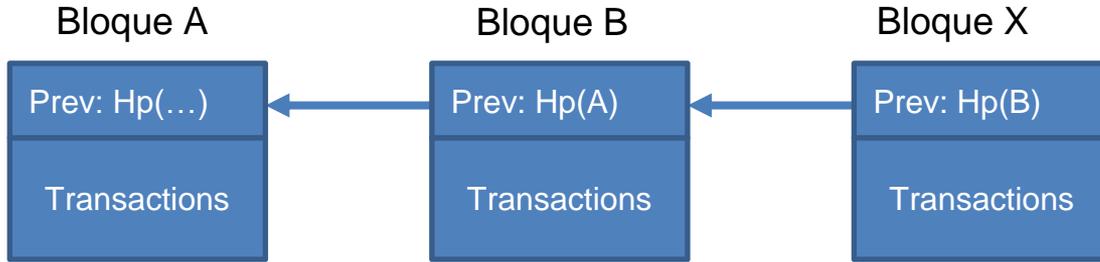
Aceptación de Bloque X





# Consenso implícito

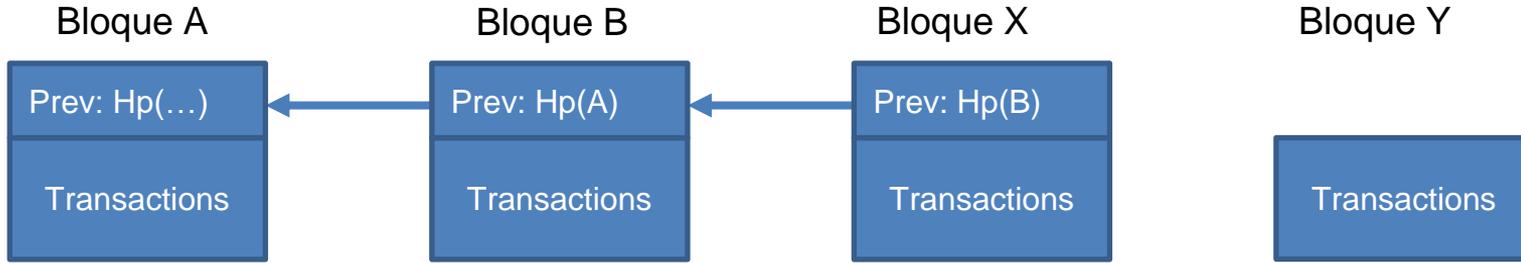
Aceptación de Bloque X





# Consenso implícito

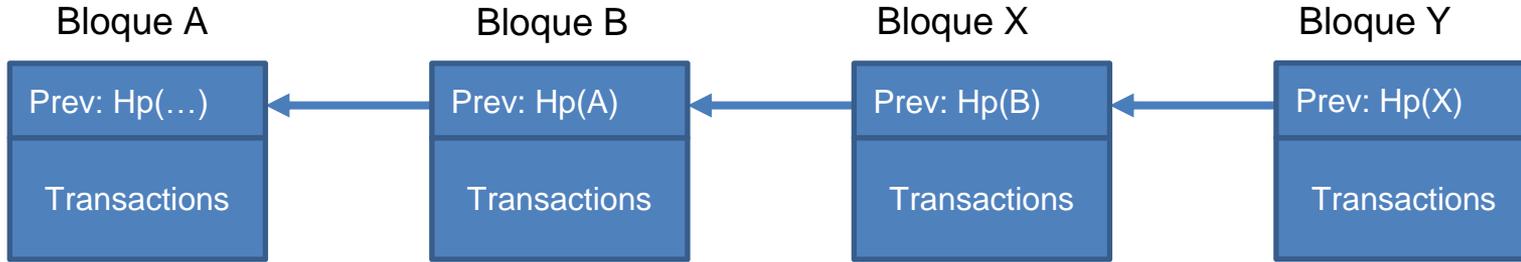
Aceptación de Bloque X





# Consenso implícito

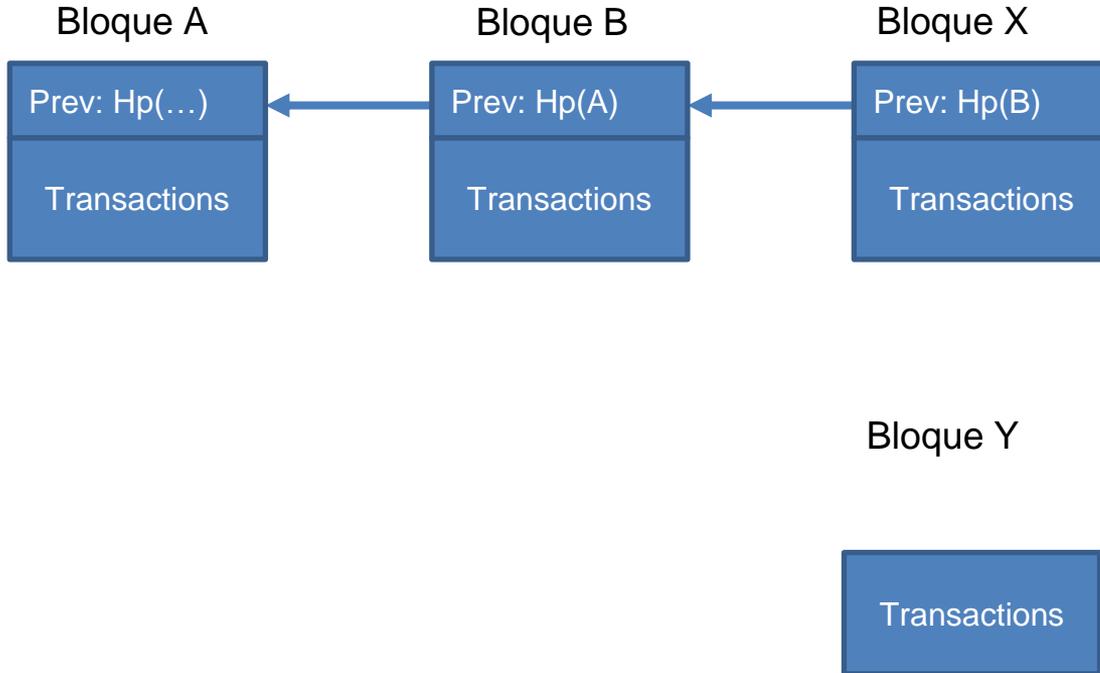
Aceptación de Bloque X





# Consenso implícito

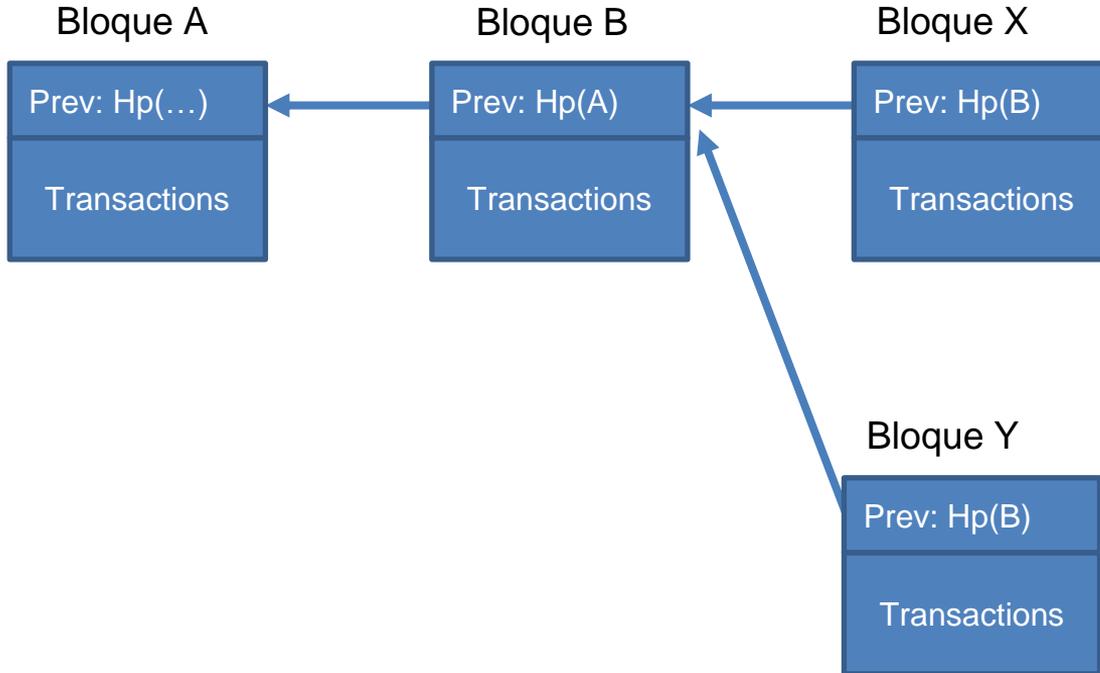
Rechazo de Bloque X





# Consenso implícito

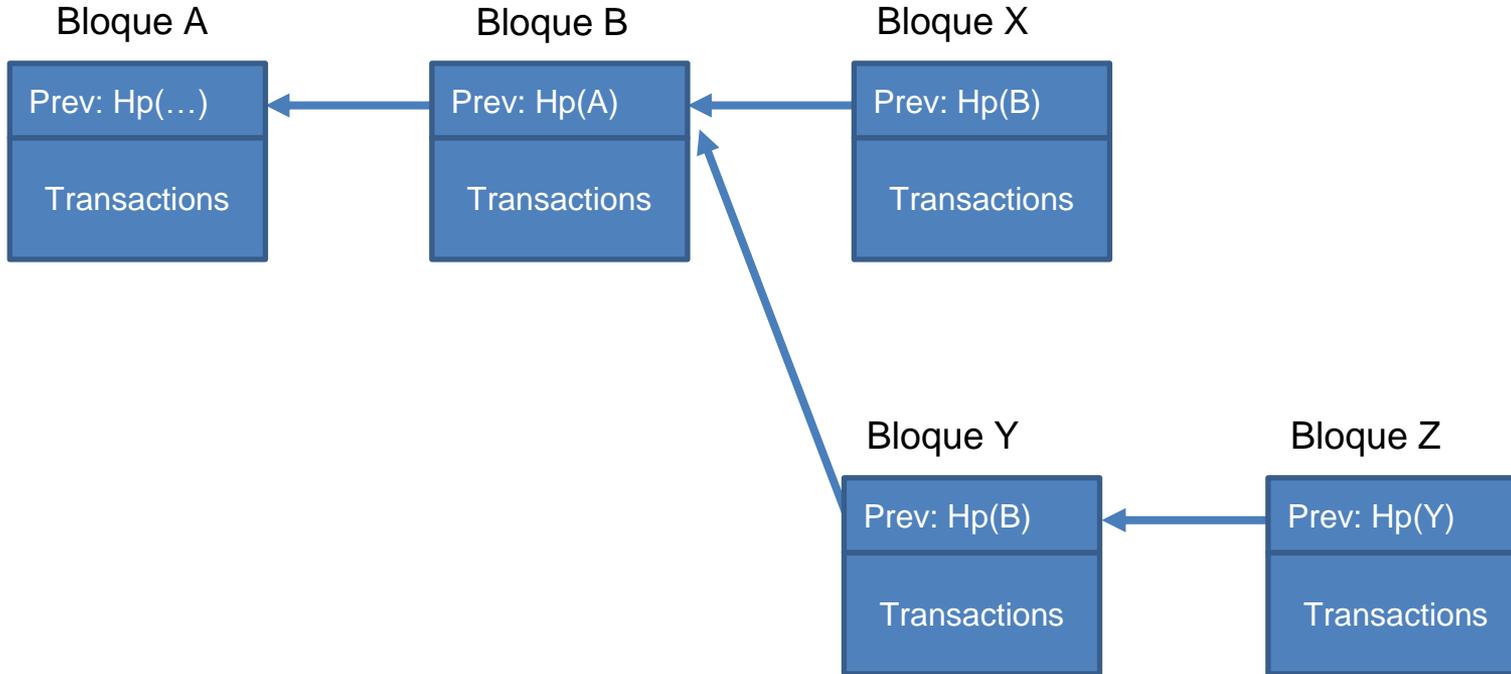
Rechazo de Bloque X





# Consenso implícito

Rechazo de Bloque X





# Consenso implícito

Nodos aceptan/rechazan el bloque X de manera implícita:

- No lo declaran de manera pública
- Si lo aceptan extienden el blockchain desde el Bloque X
- Si lo rechazan lo extienden desde otro bloque anterior a Bloque X

Recordar como implementamos blockchain usando diccionarios!



# Propiedades de consenso implícito

**Se pueden robar los Bitcoins en consenso implícito?**



# Propiedades de consenso implícito

## Se pueden robar los Bitcoins en consenso implícito?

- Nah
- Si le toca a Alice proponer el próximo bloque, debería fabricar una firma
- Fácil para detectar (firmas no verifican)
  
- En conclusión: ni siquiera si un nodo malo propone el bloque, no puede mandarse toda la plata a si mismo (otros nodos van a rechazar el bloque)



# Propiedades de consenso implícito

## Puede funcionar denial-of-service attack?

- El nodo elegido quiere prohibir a un usuario publicar su transacción



# Propiedades de consenso implícito

## Puede funcionar denial-of-service attack?

- El nodo elegido quiere prohibir a un usuario publicar su transacción
- Funciona solo en la ronda donde el nodo malo propone el bloque
- Si la transacción es válida, un nodo bueno la va a incluir en el próximo bloque
- No hay un ataque aquí



# Propiedades de consenso implícito

## Puede funcionar double spend attack?

- Bob es un vendedor de software online
- Bob acepta Bitcoin (una vez pagado, Bob permite descarga de software)
- La pregunta es, que significa el pago con Bitcoin?



# Propiedades de consenso implícito

## Como Alice puede ejecutar un ataque de doble gasto?

- Alice forma una transacción pagando el monto a Bob
- Alice transmite la transacción a la red
- Un nodo honesto incluye esta transacción en el siguiente bloque
- Bob permite a Alice descargar el software



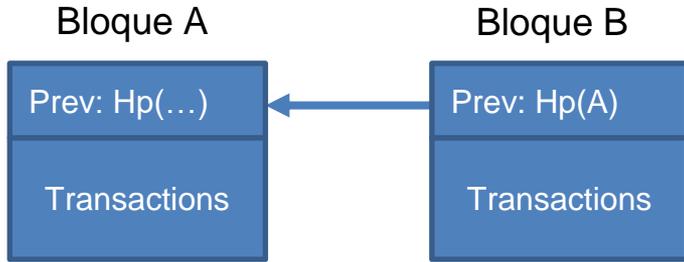
# Propiedades de consenso implícito

## Como Alice puede ejecutar un ataque de doble gasto?

- Alice forma una transacción pagando el monto a Bob
- Alice transmite la transacción a la red
- Un nodo honesto incluye esta transacción en el siguiente bloque
- Bob permite a Alice descargar el software
  
- Alice propone el próximo bloque
- Qué puede hacer Alice?

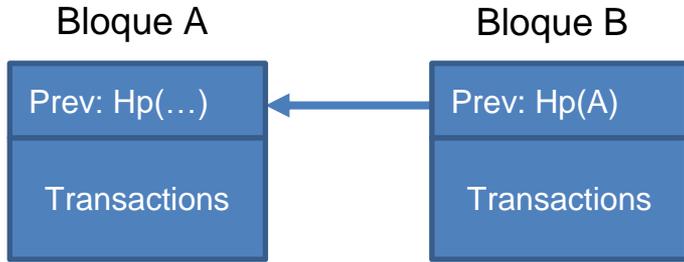


# Doble gasto



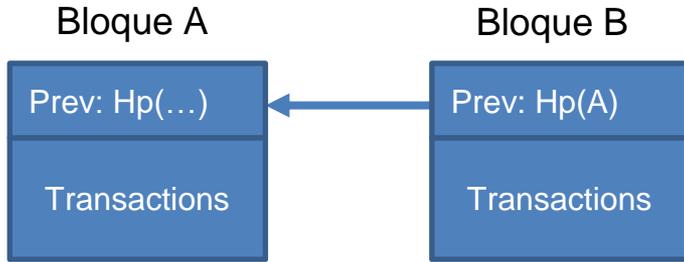


# Doble gasto



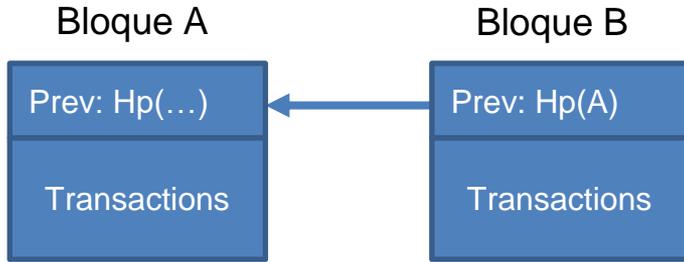


# Doble gasto





# Doble gasto

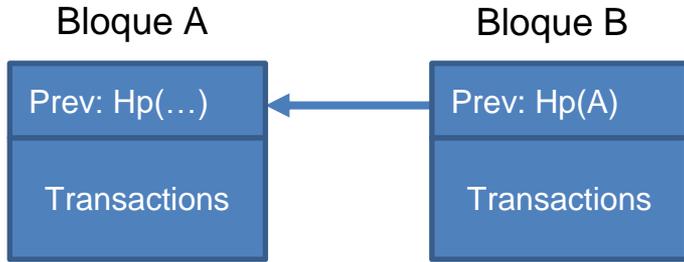


Alice - Bob





# Doble gasto



Alice - Bob

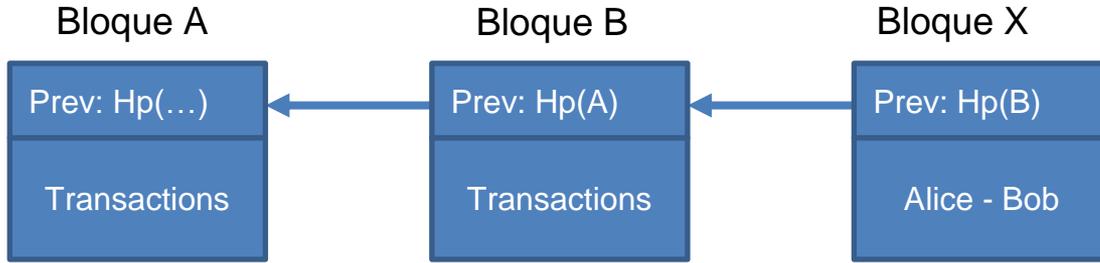


Hola nodos,  
aquí está mi  
transacción!



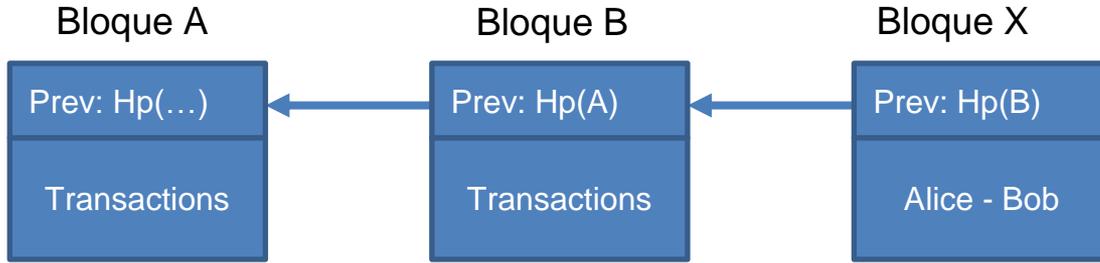


# Doble gasto





# Doble gasto

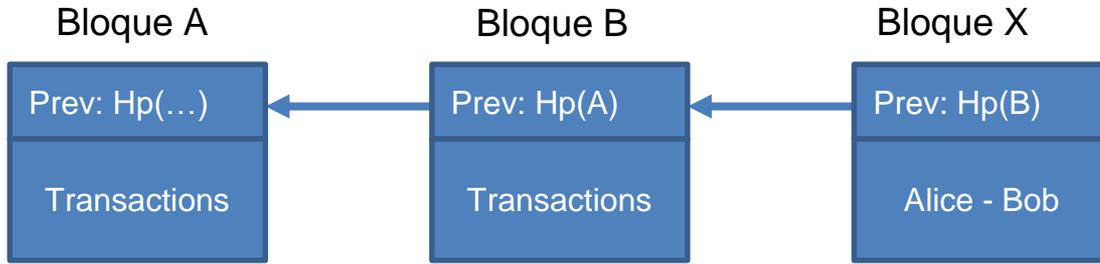


El pago está en el Bloque X





# Doble gasto



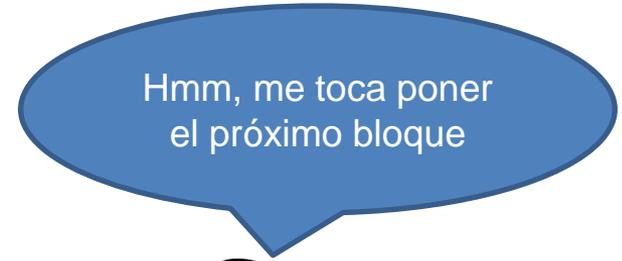
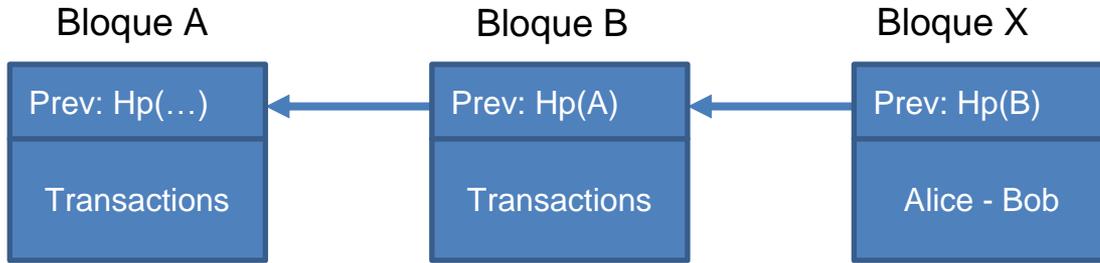
OK, puedes descargar el software



El pago está en el Bloque X

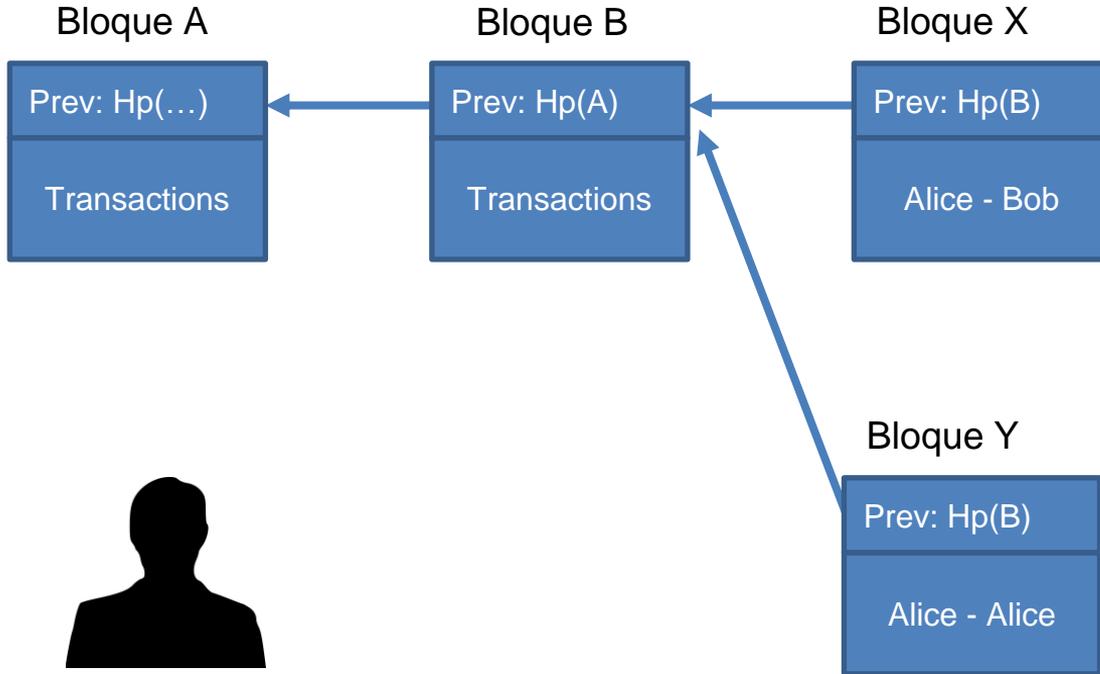


# Doble gasto



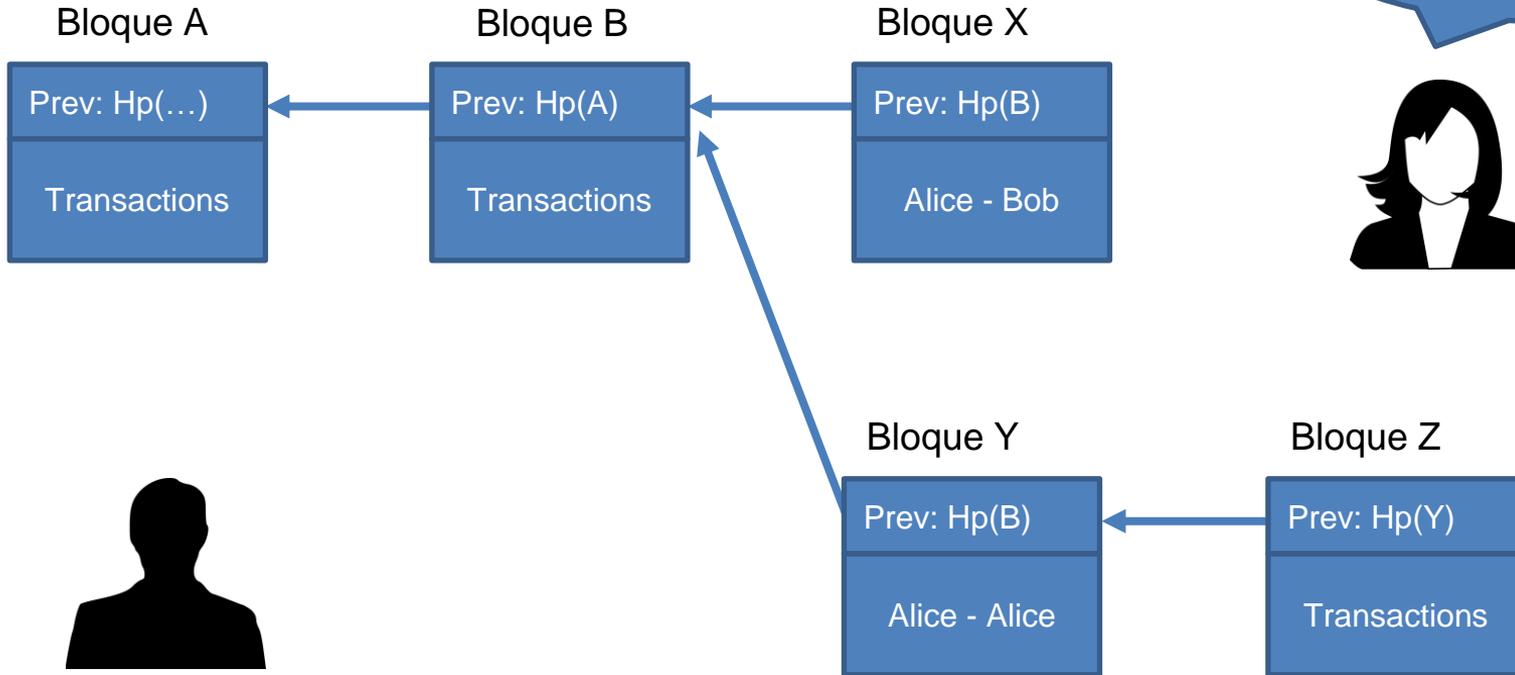


# Doble gasto



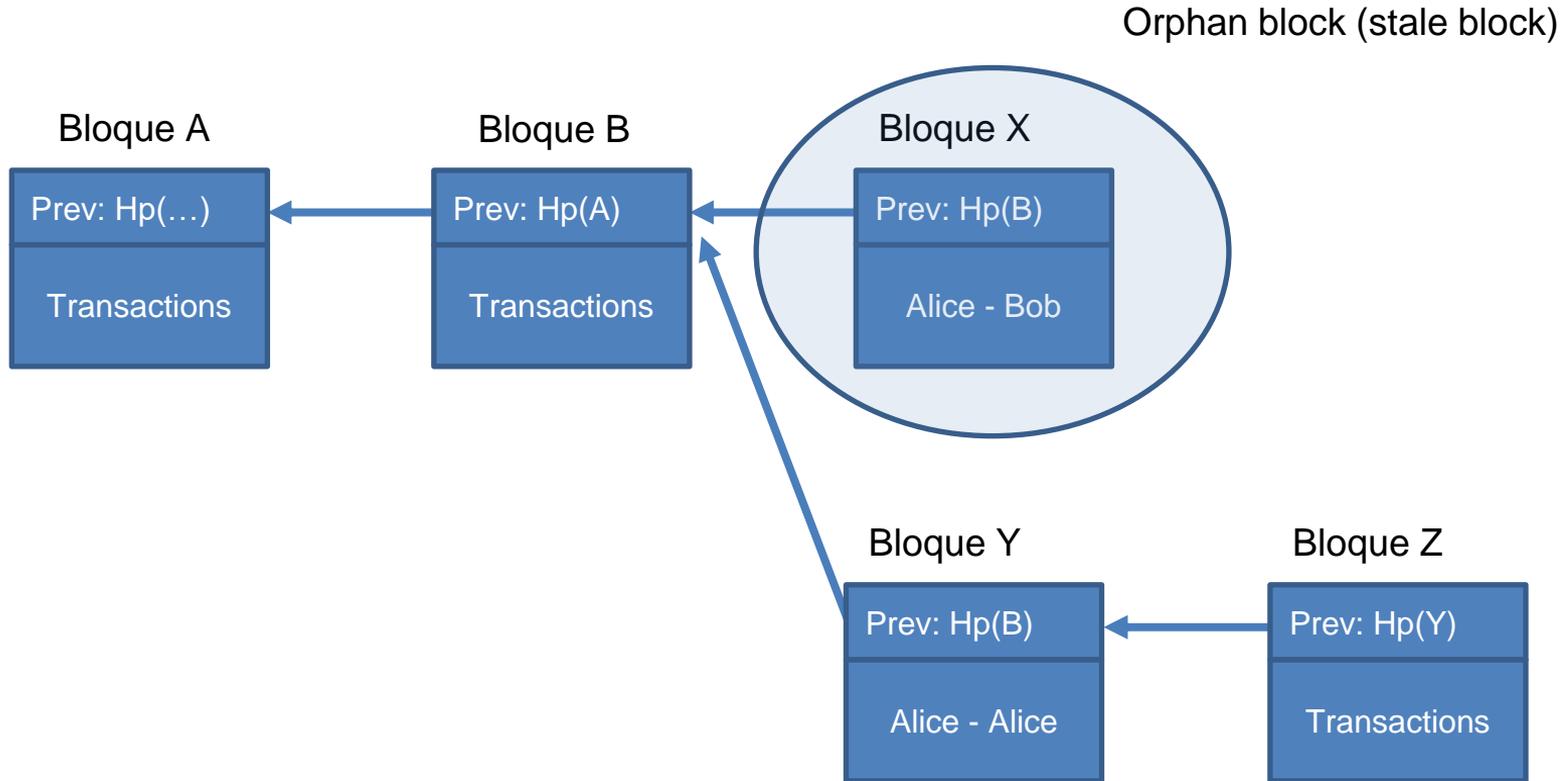


# Doble gasto



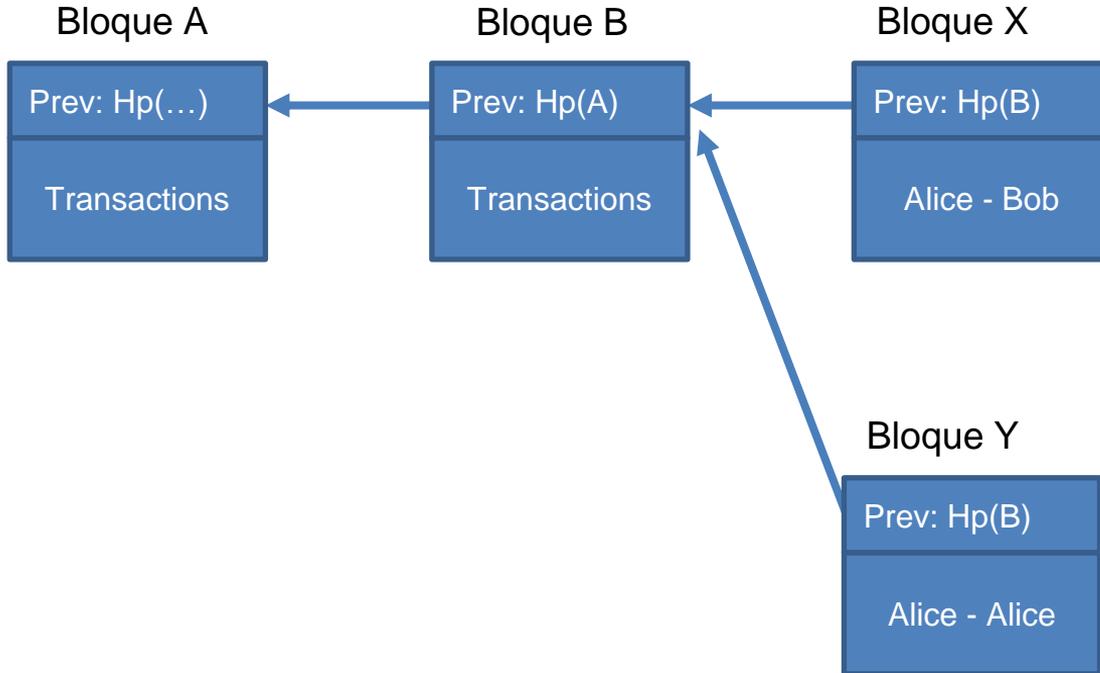


# Doble gasto





# Doble gasto



## Importante:

- Moralmente X es correcto
- Criptograficamente da lo mismo
- Nodos no conocen la historia
- Para ellos X y Y son válidos
- Pueden extender cualquiera



# Propiedades de consenso implícito

## Como Alice puede ejecutar un ataque de doble gasto?

- Alice forma una transacción pagando el monto a Bob
- Alice transmite la transacción a la red
- Un nodo honesto incluye esta transacción en el siguiente bloque

## Bob tiene varias opciones:

- Zero confirmations (doble gasto de bajo nivel)
- Una confirmación (doble gasto ya explicado)
- $k$  confirmaciones



# Múltiples confirmaciones

Bloque B

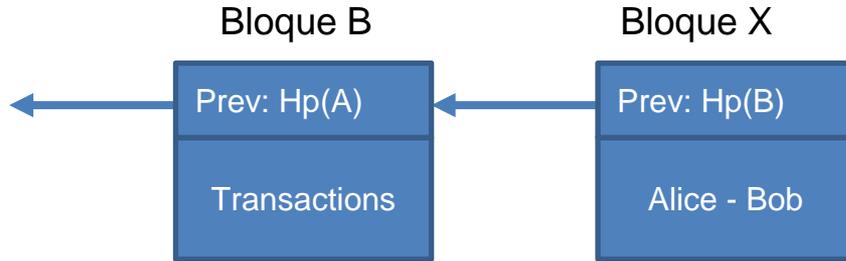
Prev:  $H_p(A)$

Transactions



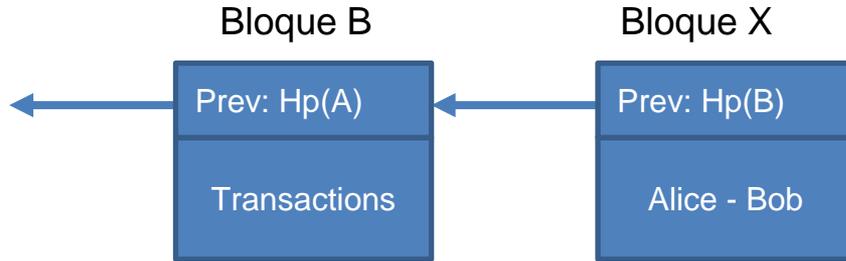


# Múltiples confirmaciones



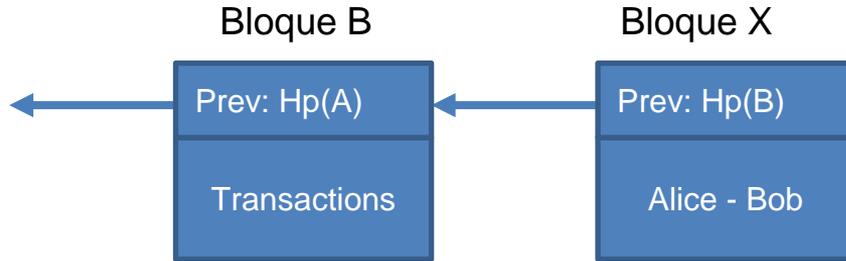


# Múltiples confirmaciones





# Múltiples confirmaciones



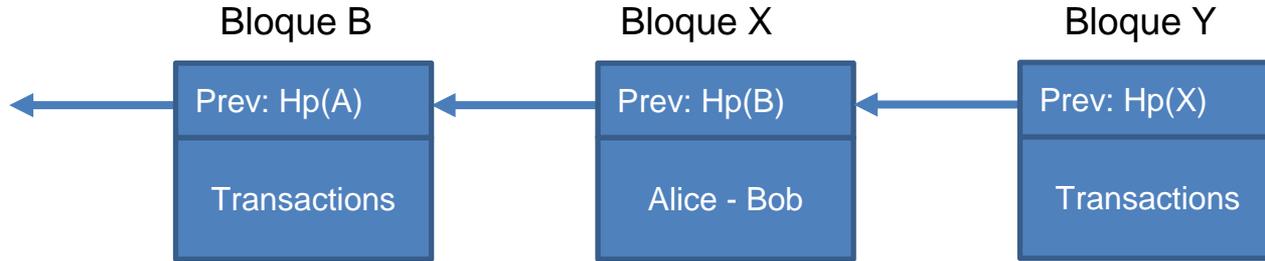
Esperemos un  
rato



El pago está  
en el Bloque X



# Múltiples confirmaciones



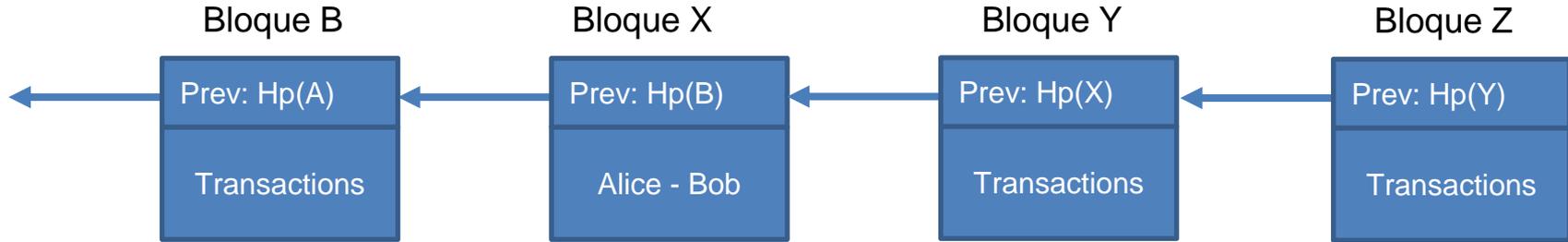
Esperemos un  
rato



El pago está  
en el Bloque X



# Múltiples confirmaciones



OK, ahora!



El pago está  
en el Bloque X



# Propiedades de consenso implícito

## Bob tiene varias opciones:

- Zero confirmaciones (doble gasto de bajo nivel)
- Una confirmación (doble gasto ya explicado)
- $k$  confirmaciones (6 para Bitcoin = cca 1 hora)

**Importante:** 6 confirmaciones no garantiza que la transacción va a quedarse en el blockchain más largo. Pero con cada nueva confirmación la probabilidad de perder la plata disminuye exponencialmente. 6 es una buena heurística.



# Propiedades de consenso implícito

## **Protección contra transacciones invalidas:**

- Completamente criptográfico (firma está mala)
- Impuesto por el consenso (nodos buenos no incluyen esta transacción)

## **Protección contra el doble gasto:**

- Completamente por el consenso
- La criptografía está buena en las dos ramas, una va a ganar



# Qué nos falta?

## **Consenso implícito asume:**

- Podemos elegir a un nodo aleatoriamente
- Al menos 50% de los nodos son honestos

**Para remover estas suposiciones Bitcoin usa incentivos**



# Qué nos falta?

## **Consenso implícito asume:**

- Podemos elegir a un nodo aleatoriamente
- Al menos 50% de los nodos son honestos

**Para remover estas suposiciones Bitcoin usa incentivos**

**Cómo castigar a los nodos maliciosos?**



# Qué nos falta?

## Consenso implícito asume:

- Podemos elegir a un nodo aleatoriamente
- Al menos 50% de los nodos son honestos

**Para remover estas suposiciones Bitcoin usa incentivos**

~~**Cómo castigar a los nodos maliciosos?**~~



# Qué nos falta?

## **Consenso implícito asume:**

- Podemos elegir a un nodo aleatoriamente
- Al menos 50% de los nodos son honestos

**Para remover estas suposiciones Bitcoin usa incentivos**

~~**Cómo castigar a los nodos maliciosos?**~~

**Cómo premiar a los nodos buenos?**



# Incentivos en Bitcoin

**Cómo premiar a los nodos buenos?**

- **Con Bitcoins**

**Dos tipos de incentivos:**

- 1. Block reward**
- 2. Transaction fees**



# Block rewards

## **Cada bloque en Bitcoin incluye una transacción especial:**

- "Coinbase transaction" == CreateCoins de Scroogecoin
- Crea nuevos Bitcoins y los manda a la dirección del nodo que puso el bloque
- Premio para la creación de un bloque



# Block rewards

## **Cada bloque en Bitcoin incluye una transacción especial:**

- "Coinbase transaction" == CreateCoins de ScroogeCoin
- Crea nuevos Bitcoins y los manda a la dirección del nodo que puso el bloque
- Premio para la creación de un bloque

**El nodo puede hacer trampa?**



# Block rewards

## **Cada bloque en Bitcoin incluye una transacción especial:**

- "Coinbase transaction" == CreateCoins de Scrooge coin
- Crea nuevos Bitcoins y los manda a la dirección del nodo que puso el bloque
- Premio para la creación de un bloque

## **El nodo puede hacer trampa?**

- Incluir el bloque malo e igual cobrar el premio?



# Block rewards

## **Cada bloque en Bitcoin incluye una transacción especial:**

- "Coinbase transaction" == CreateCoins de Scrooge coin
- Crea nuevos Bitcoins y los manda a la dirección del nodo que puso el bloque
- Premio para la creación de un bloque

## **El nodo puede hacer trampa?**

- Incluir el bloque malo e igual cobrar el premio?
- No, Coinbase es válido solo si tiene 100 confirmaciones
- Si el bloque está malo, el resto de la red no va a extender la cadena desde aquí
- Incentivo para extender el blockchain más largo (y válido)



# Block reward

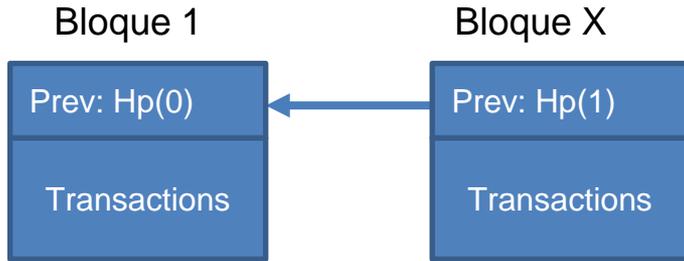
Bloque 1

Prev: Hp(0)

Transactions

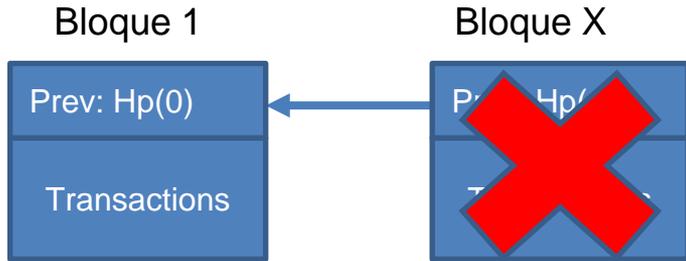


# Block reward



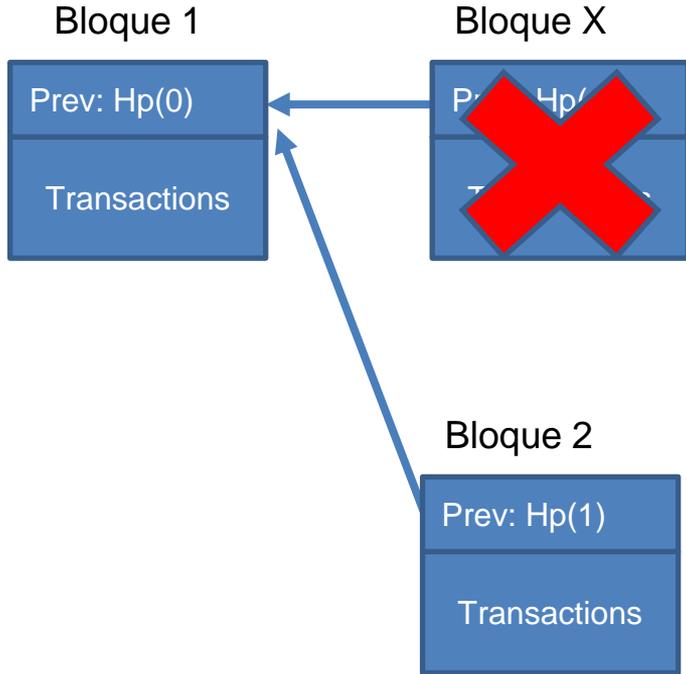


# Block reward



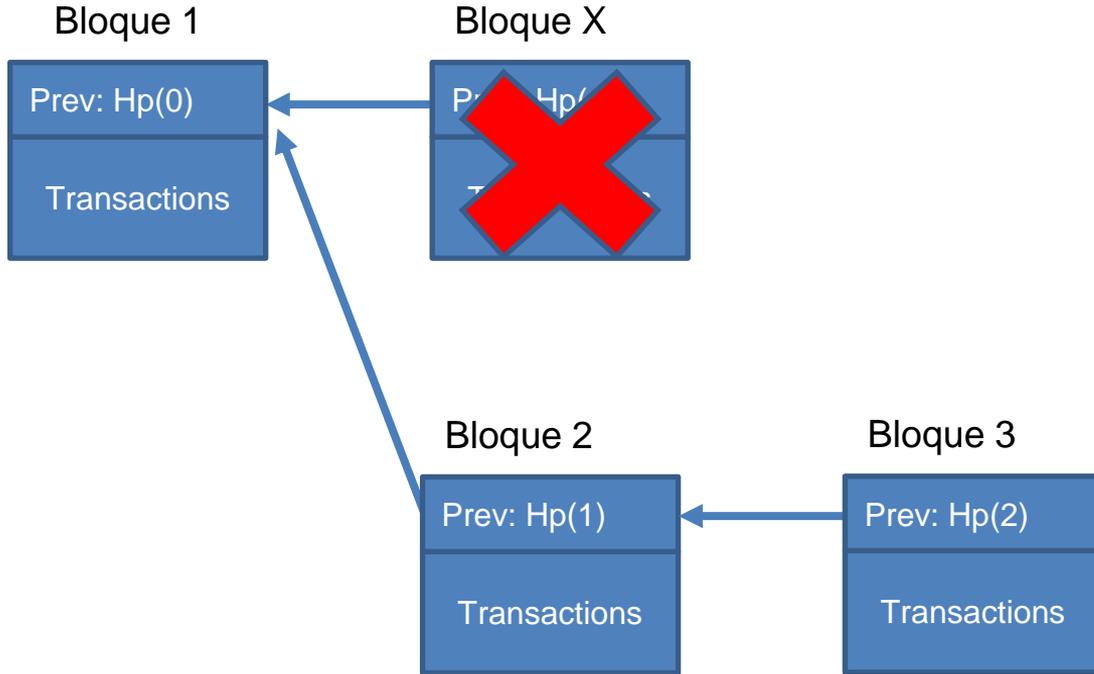


# Block reward



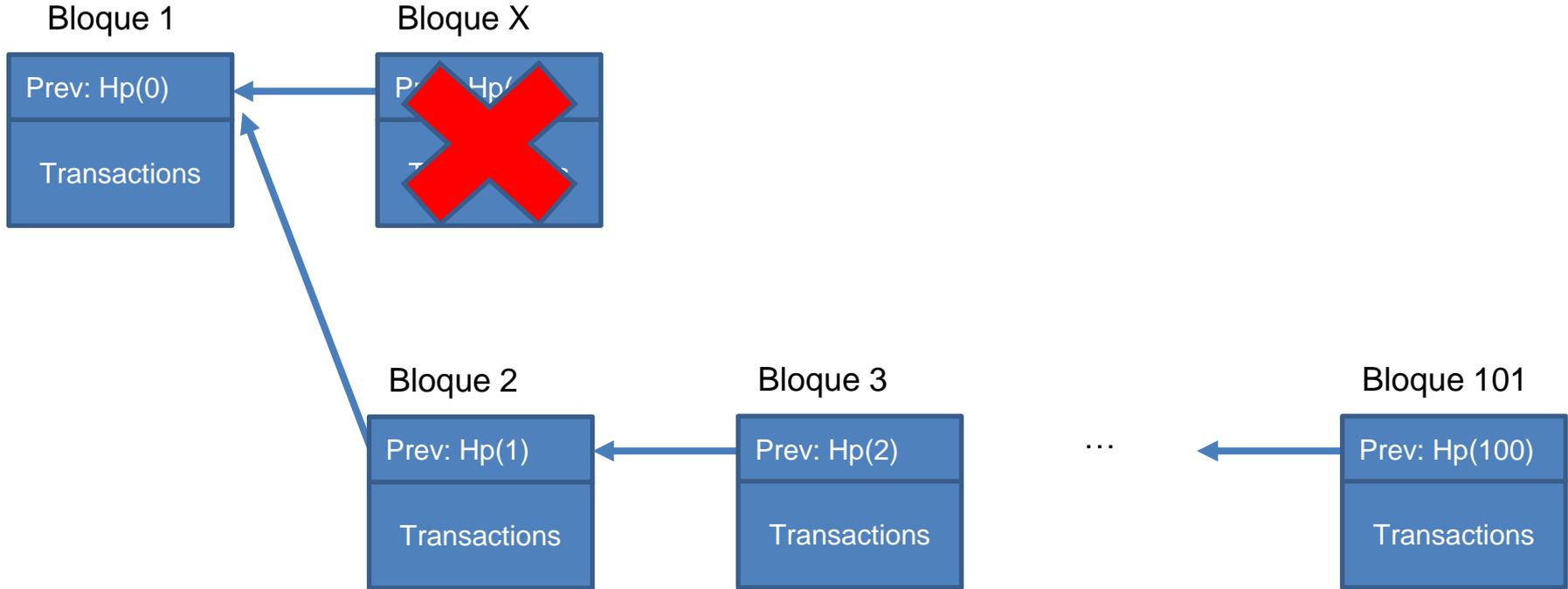


# Block reward



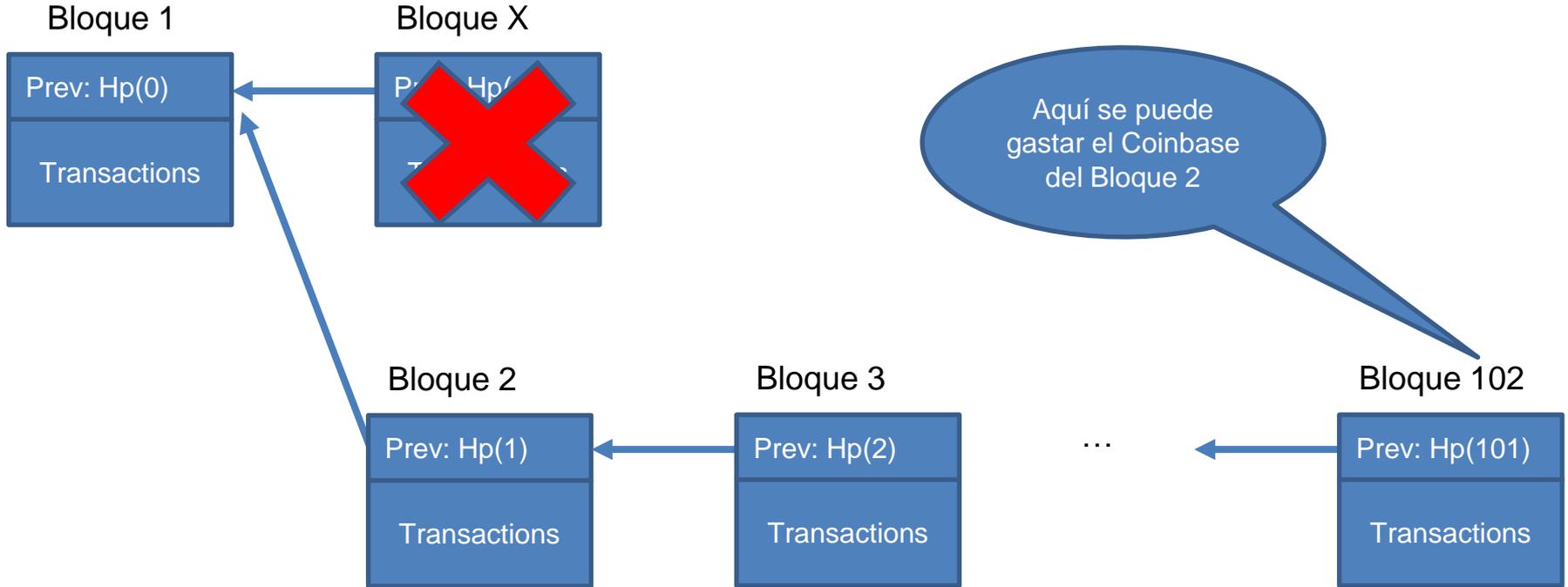


# Block reward





# Block reward





# Block rewards

## La idea:

- Incentivar tener una rama
- El blockchain más largo (y válido) es el rey



# Block rewards

## **Cantidad del reward está fija:**

- En este momento 12.5 Bitcoins
- Se divide en 2 cada 210.000 bloques (cca. 4 años)
- Empezó con 50BTC, bajó dos veces: a 25 y 12.5 Bitcoins

## **Coinbase transaction:**

- La única manera de crear un Bitcoin nuevo
- Esto es la emisión de Bitcoin como una moneda
- Proceso descentralizado (la red decide emitir nuevos Bitcoins en cada bloque)



# Block rewards

## Cantidad de Bitcoin es finita:

- 1 Bitcoin contiene  $10^8$  Satoshi
- La denominación más chica de BTC = 0.00000001 BTC
- El premio disminuye 50% cada 4 años
  
- En total va a haber cca. 21 millón de Bitcoins
- El Block reward se acaba en el año 2140



# Block rewards

**Por qué está bueno que hay una cantidad finita de Bitcoins?**



# Block rewards

**Por qué está bueno que hay una cantidad finita de Bitcoins?**

- Control de inflación
- Un recurso escaso (si todos pueden emitir nuevos Bitcoins no va a tener valor)

**Block reward se acaba en 2140!!!**



# Transaction fees

## Suma de valores de Inputs puede ser $<$ suma de valores de outputs

- La diferencia se llama el "**transaction fee**"
- Se paga a la dirección especificada en el Coinbase transaction
- La idea es que esto sea una propina al nodo que propone el bloque
- Para asegurar la calidad de servicio
- Todos los transaction fees de todas las transacciones en un bloque van al minero



# Transaction fees

## **Puede causar problemas:**

- La transacción con más propina es más atractiva para incluir



# Transaction fees

## **Puede causar problemas:**

- La transacción con más propina es más atractiva para incluir
- Basic double spend:  $A \rightarrow B$  fee: 0.01BTC;  $A \rightarrow A$  fee 0.1BTC

## **Bloque tiene capacidad de 1MB:**

- Tamaño de la transacción vs. fee
- Numero de transacciones vs. fee
- Una transacción con fee gigantesco
- Como formar el próximo bloque para maximizar el fee?



# Pendiente

- 1. Cómo elegir un nodo para proponer el próximo bloque?**
- 2. Cómo asegurarse que todos los nodos hacen algo útil?**
- 3. Cómo prevenir ataque de sibilas?**



# Consenso distribuido en Bitcoin

**Mining via proof of work**



# Consenso implícito

Asumamos que se puede seleccionar un nodo de manera aleatoria evitando el ataque de sybils (i.e. podemos detectar nodos replicados).

## El protocolo:

1. Nodos escuchan/reciben nuevas transacciones
2. Cada nodo agrupa transacciones en un bloque
3. Cada 10 minutos se elige **aleatoriamente** un nodo para proponer su bloque
4. Otros nodos van a aceptar el bloque solo si está válido
5. Aceptación se expresa extendiendo el blockchain desde este bloque



# Proof of work

## **Selección de un nodo aleatorio vamos a simular:**

- Usando un recurso que no se puede monopolizar (fácilmente)
- Vamos a seleccionar al nodo usando su proporción de este recurso

## **Recurso usado en Bitcoin:**

- Poder computacional (numero de hashes por segundo)
- Los nodos van a ser seleccionados basado en la cantidad de pega que hacen



# Proof of work

## **Selección de un nodo aleatorio vamos a simular:**

- Usando un recurso que no se puede monopolizar (fácilmente)
- Vamos a seleccionar al nodo usando su proporción de este recurso

## **Recurso usado en Bitcoin:**

- Poder computacional (numero de hashes por segundo)
- Los nodos van a ser seleccionados basado en la cantidad de pega que hacen

## **Resuelve ataque de sibilas**



# Proof of work

## Vamos a usar hash puzles:

- Todos los nodos comparten una dificultad *target*
- Los nodos buscan a un *nonce* t.q.

$$H(\textit{nonce} || \textit{prev\_hash} || \textit{tx\_1} || \textit{tx\_2} || \dots || \textit{tx\_n}) < \textit{target}$$

**El primer nodo que encuentra el *nonce* publica el siguiente bloque!!!**



# Proof of work

## Con hash puzzles:

- No es necesario elegir un nodo aleatorio
- Aleatoriedad se simula usando hash puzzles
- La competencia no depende de una entidad central
- Nadie decide el nodo, es una competencia justa (dado que hash es casi aleatorio)

Nodos compitiendo para encontrar el nonce se llaman **mineros**

El proceso de solucionar el hash puzzle = **Bitcoin mining**



# Proof of work

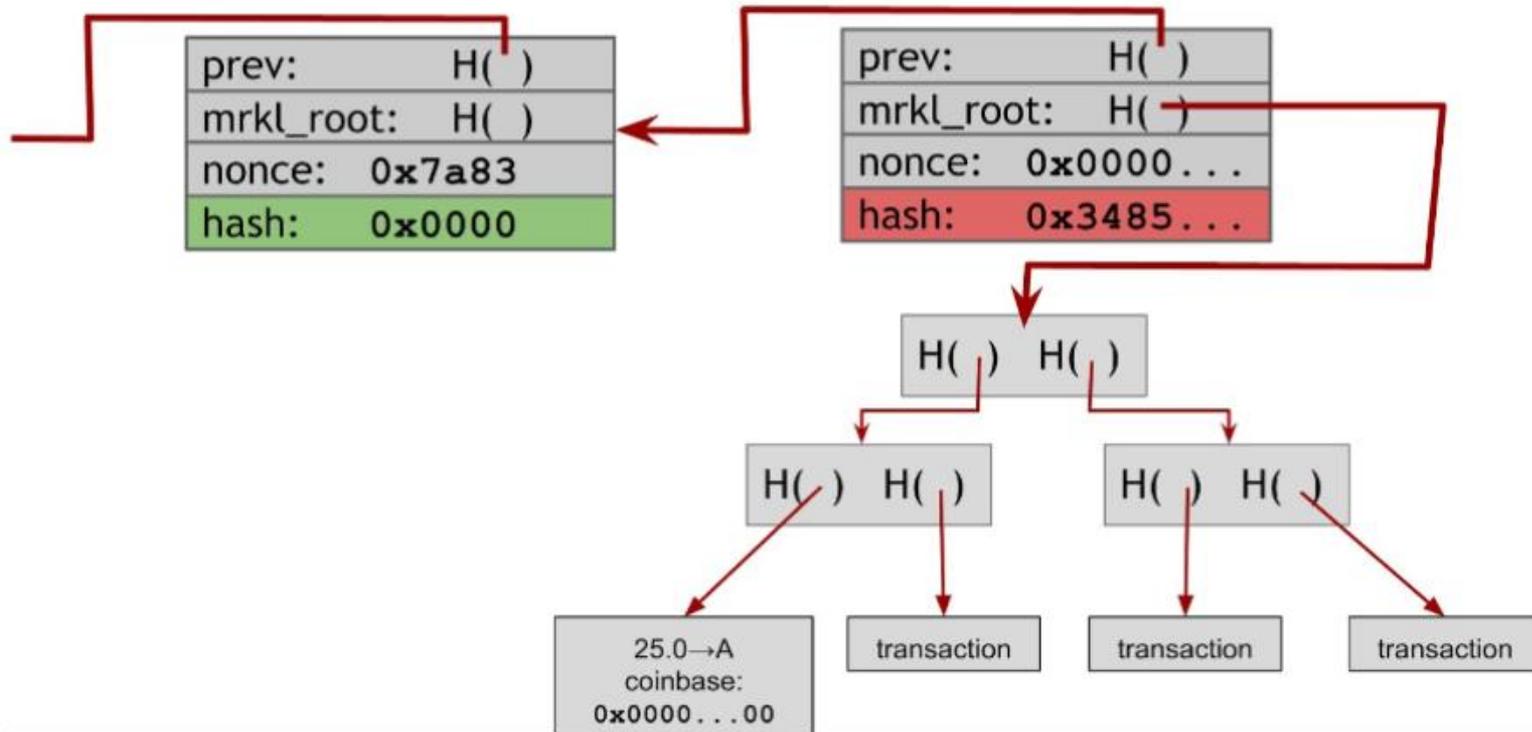
## Qué se hashea realmente en Bitcoin?

- **Block header**

Field	Purpose	Updated when...	Size (Bytes)
Version	Block version number	You upgrade the software and it specifies a new version	4
hashPrevBlock	256-bit hash of the previous block header	A new block comes in	32
hashMerkleRoot	256-bit hash based on all of the transactions in the block	A transaction is accepted	32
Time	Current timestamp as seconds since 1970-01-01T00:00 UTC	Every few seconds	4
Bits	Current <a href="#">target</a> in compact format	The <a href="#">difficulty</a> is adjusted	4
Nonce	32-bit number (starts at 0)	A hash is tried (increments)	4



# Como funciona esto?





# Proof of work

**Qué se hashea realmente en Bitcoin?**

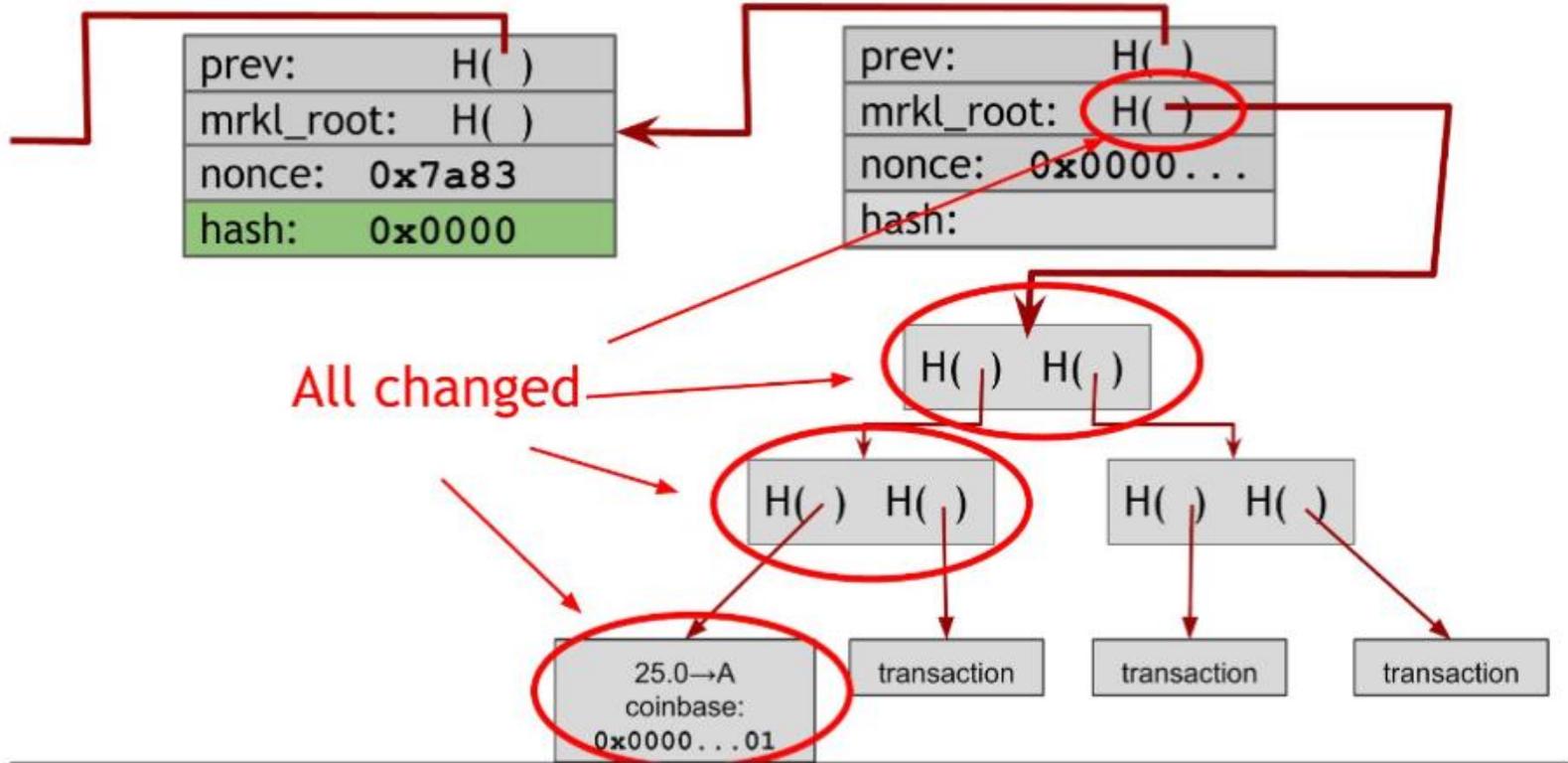
- **Nonce tiene 32 bits!!!**
- **Target (actual) requiere en promedio  $2^{75}$  bits!!!**
- **Campo extra nonce en el Coinbase!!!**

**Difficulty in block header is a bit different!!!**



# Como funciona esto?

Updating the extra nonce





# Proof of work

## La dificultad se ajusta automáticamente:

- Acuérdense: un bloque cada 10 minutos
- Si hay más mineros, bloques se encuentran más rápido
- Hay un reajuste de dificultad cada 2016 bloques

$$\mathit{nextTarget} = \frac{\mathit{currentTarget} \cdot 2016 \cdot 10 \text{ min}}{\mathit{time to mine last 2016 blocks}}$$



# Proof of work

## Por qué 10 minutos?

- No hay un razón muy bueno
- Todos están de acuerdo que debería ser un tiempo agotado
- Y que no puede bajar arbitrariamente



# Proof of work

## Facil para verificar:

- Encontrar el *nonce* es difícil
- Verificar que el *nonce* está válido toma un computo de hash (fácil)
- Una vez publicado, validez de un bloque es fácil de verificar



# Consenso en Bitcoin

Red p2p de pares. Red imperfecta, nodos entran y se van. Mensajes no se propagan de manera inmediata (delay). Nodos anónimos.

## El protocolo:

1. Nodos escuchan/reciben nuevas transacciones
2. Cada nodo agrupa transacciones en un bloque
3. **Nodos buscan el nonce que resuelve el hash puzle (difícil)**
4. **Nodo que encuentra el nonce publica el siguiente bloque**
5. Otros nodos van a aceptar el bloque solo si está válido (**fácil**)
6. Aceptación se expresa extendiendo el blockchain desde este bloque



# Consenso en Bitcoin

## Seguridad:

- Más de 50% de los nodos son honestos

(El valor fue generado por un nodo honesto)



## **Porcentaje de hash power = porcentaje de bloques minados**

- Si Alice tiene 0.1% de hash power, va a encontrar 1 bloque en 1000
- En el largo plazo
  
- Si Alice tiene 1000 veces más hash power que Bob
- Alice = 99.9%, Bob = 0.01%
- Bob encuentra un bloque en 10000, Alice el resto
- No es la verdad que Alice ganará siempre!!!!



## **Mineros:**

- Ganan dinero con Bitcoin
- Pero tienen costos de hardware
- Tienen costos de electricidad

## **Uno espera un equilibrio:**

- Si mineros no ganan plata, se van a retirar (el resto va a ganar más)
- Si es rentable minar más gente va a minar



# Consenso es el Rey

## **Alice tiene 10 BTC:**

- Significa que la red de Bitcoin está de acuerdo que las direcciones controladas por Alice tienen 10 BTC
- El consenso puede cambiar en el futuro, pero es muy poco probable si las transacciones ya están confirmadas muchas veces



# Bootstrapping

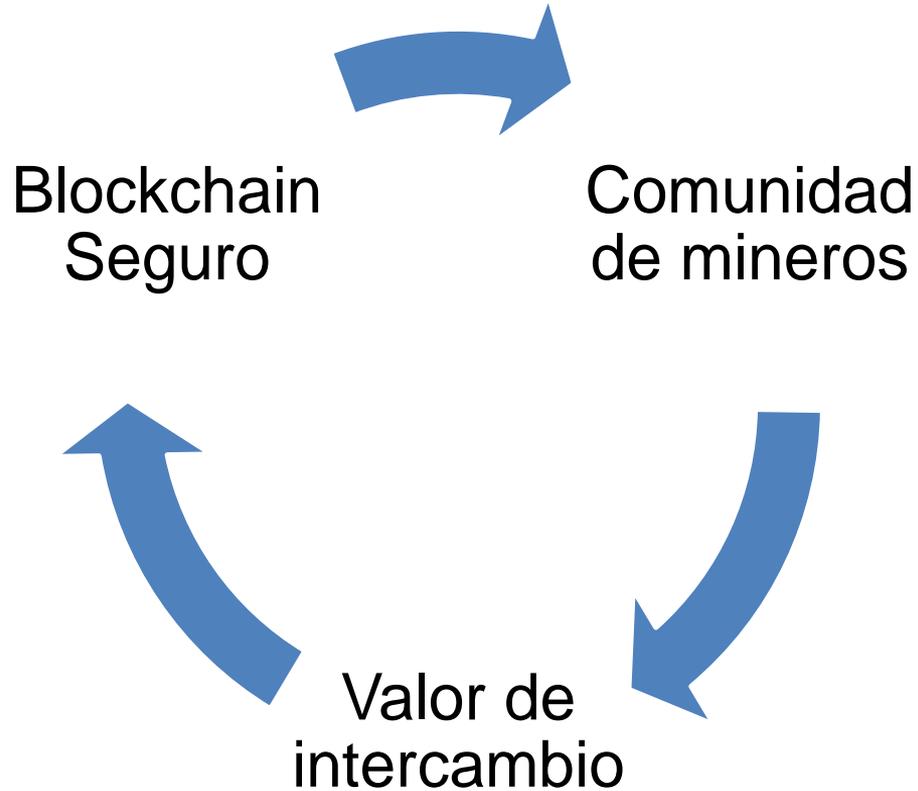
## Qué necesita una criptomoneda para ser exitosa:

- Un blockchain seguro
- Una comunidad de mineros sana
- Valor en USD

Cuándo existen estas cosas?



# Bootstrapping





# Bootstrapping

## Como partió Bitcoin:

- Con solo Satoshi
- Blockchain tenía una persona minando
- Cualquier persona con maquinas poderosas podía atacar a la red
- No había nada de valor en USD



# Bootstrapping

## Razones por éxito de Bitcoin?

- Media attention
- Más gente interesada en minar
- Blockchain más seguro
- Más valor
- ...
- Más gente interesada
- Más seguridad
- Más valor
- ...



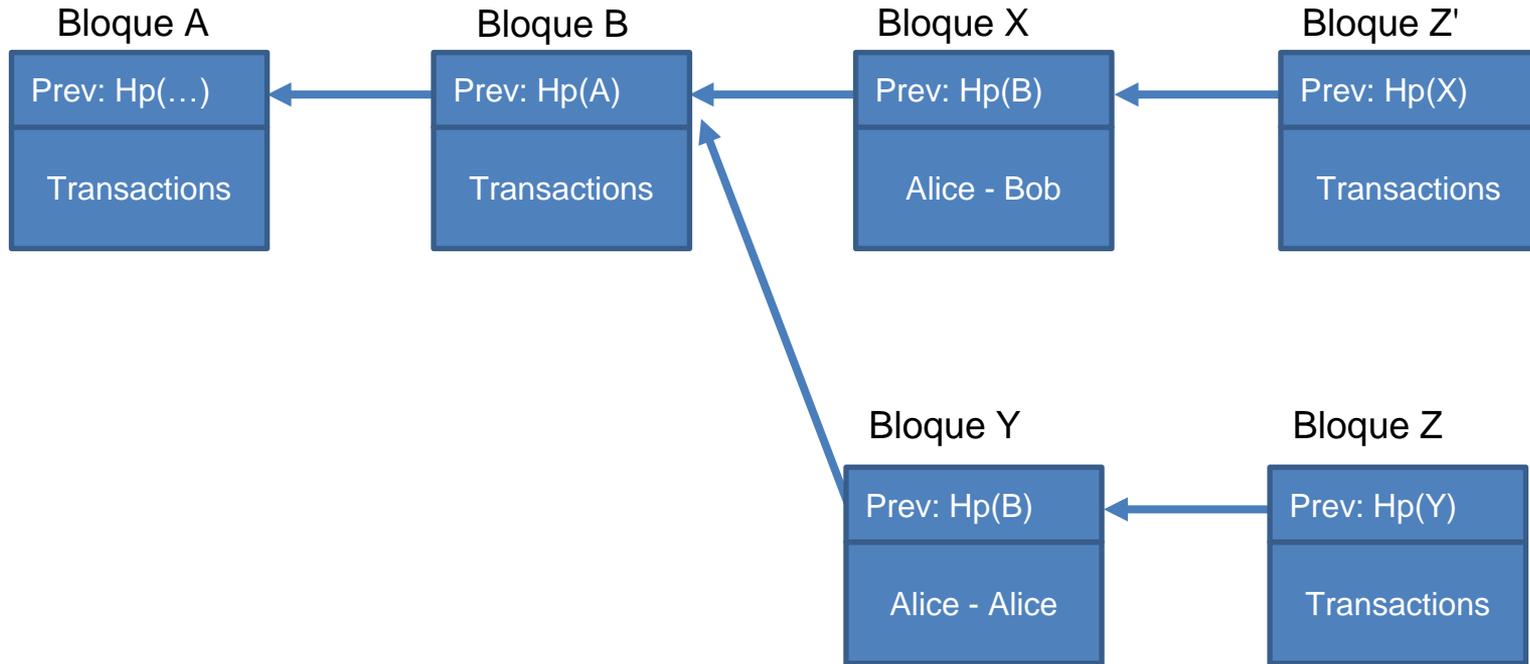
# 51% attack

## Qué puede lograr un ataque de 51%?

1. Robar los Bitcoins? (no, otros nodos no lo aceptan)
2. Blacklisting? (si, pero es fácil darse cuenta de esto si es enforzado)
3. Cambiar el premio? (no, otros nodos no lo aceptan)
4. Destruir la confianza en el sistema? (si)



## Dos (o más) ramas en el blockchain





## Un cambio de reglas:

- Todos los nodos deberían cambiar a su software
- No ocurre naturalmente
- **Hard forks vs. Soft forks**



## Hard fork:

- Un cambio que no es forward compatible
- Se introducen reglas que antes no eran validas
- E.g. hay que firmar el doble hash de la transacción  $H(H(tx))$ , y no solo el  $H(tx)$
- Nodos que hicieron el upgrade están bien, pero los antiguos no
- El blockchain se divide
- Ejemplo: Bitcoin Cash



## Soft fork:

- Un cambio que es forward compatible
- Introduce reglas más estrictas
- Nodos con software antiguo van a aceptar todos los nuevos bloques
- Nodos con software nuevo van a rechazar algunos bloques antiguos
- Mineros antiguos pueden darse cuenta que hay que hacer el upgrade
- Ejemplo: (casi) cualquier BIP; e.g. P2SH



# Referencias

**Narayanan et al., Capítulo 2**